



Caritas RheinBerg
Der Mensch zählt



Caritas Kindertagesstätte
„Sonnenblume“
Witzheldenerstraße 7
51399 Burscheid
☎ 02174/5213
☎ 02174/498167

Email: kita-sonnenblume@caritas-rheinberg.de
<http://www.burscheid-sonnenblume.de>

Afrikanisches Kalahspiel (Steinchenspiel) selbst gemacht!

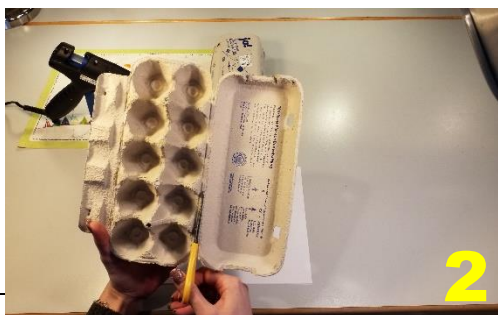
Habt ihr eure Gesellschaftsspiele bereits alle das zehnte Mal gespielt oder habt einfach mal Lust auf etwas Neues? Dann haben wir genau das richtige. Wir haben es für euch gebastelt und so könnt ihr es nachmachen!

Wir brauchen:

- 2 Eierkartons
- Kleber (vorzugsweise Heißkleber)
- Schere
- Material zum Befüllen des Spiels
(wir haben Murmeln genommen)



Zunächst schneiden wir den Deckel (Bild 2) und die überstehenden Laschen des Eierkartons ab (Bild 3). Einen der Deckel aber bitte aufbewahren!





Nun nehmen wir uns eine der beiden Eierkartonhälften und entfernen die Hälfte der letzten Mulden (Bild 5)



Nun schneiden wir vier Mulden des anderen Eierkartons ab (Bild 6).

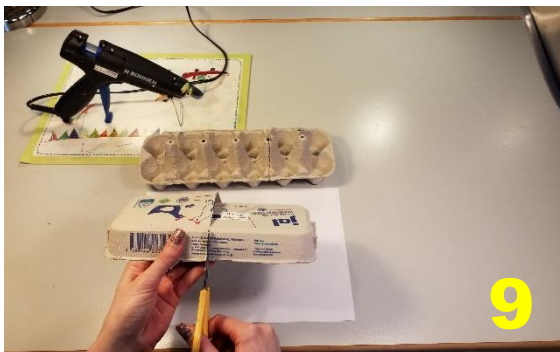


Die vier abgeschnittenen Mulden kleben wir nun an das gekürzte Ende des ersten Eierkartons (Bild 7&8).

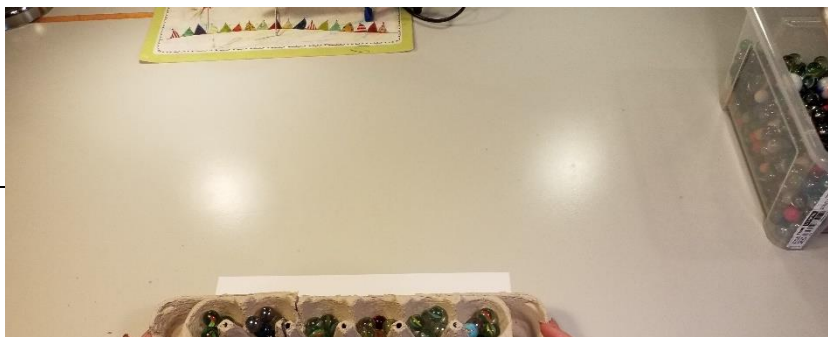




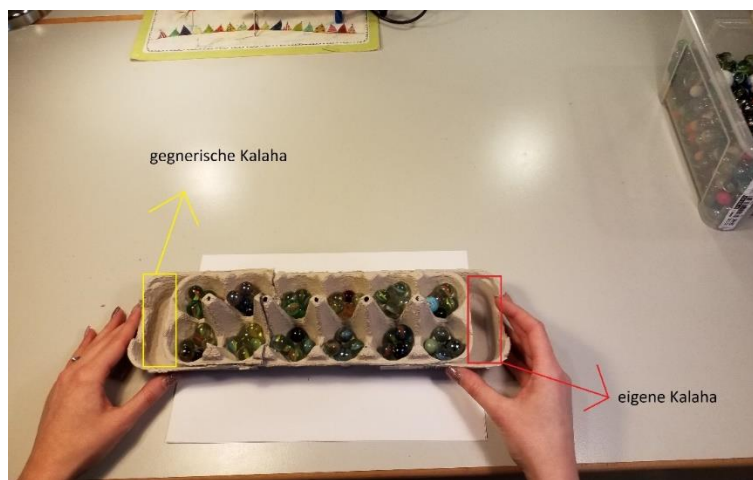
Als nächstes zertrennen wir einen der Deckel in der Mitte und kleben jeweils eine Deckelhälfte ans Ende unseres Eierkartons (Bild 9, 10&11).



Das Spiel ist fertig. Die Eierkartons können noch angemalt oder von außen dekoriert werden. In jede Mulde kommt eine feste Anzahl von Murmeln, Steinchen oder was man gerade so zur Hand hat (man kann das Spiel mit 3, 4 oder 5 Murmeln pro Mulde spielen) und dann kann es auch schon losgehen. Doch wie funktioniert das Spiel überhaupt? Die Spielanleitung gibt's auf der nächsten Seite.



Kalaha ist ein Spiel für zwei Personen. Hierbei sitzt man sich gegenüber. Die Taschen an der Seite, die durch unseren Eierkartondeckel gebildet werden, heißen Kalaha. Jeder Spieler hat eine eigene Kalaha, wobei die Kalaha die zur rechten Seite des Spielers ist, seine eigene ist.



Einer der Spieler beginnt nun. Welcher Spieler beginnt kann man zuvor, mit einer Partie Schere, Stein, Papier ausknobeln.

Dieser Spieler nimmt alle Murmeln aus einer seiner Mulden und verteilt gegen den Uhrzeigersinn jeweils eine Murmel in jede Mulde sowie in seiner eigenen Kalaha, bis seine Hand leer ist. Auch die gegnerischen Mulden werden befüllt. Nur in die Kalaha des Gegenspielers wirft man keine Murmel hinein.

Nun ist der andere Spieler am Zug und agiert auf die gleiche Weise bis einer der drei folgenden Fälle eintritt.

Fall 1:

Dein letzter Stein landet in der eigenen Kalaha. Das bedeutet du bist noch einmal dran. Nimm dir aus einer deiner anderen Mulden wieder neue Murmeln und verteile sie wie zuvor im Uhrzeigersinn in allen Mulden, sowie deiner Kalaha.

Fall 2:

Wenn die letzte Murmel in deiner Hand in einer leeren Mulde auf deiner Seite des Eierkartons landet, bleibt diese dort liegen, doch du darfst sämtliche Murmeln aus der gegenüberliegenden, gegnerischen Mulde, direkt in deine Kalaha wandern lassen!

Fall 3:

Wenn einer der Spieler auf seiner Seite sämtliche Murmeln losgeworden ist, darf er alle Murmeln aus den Mulden des Gegners nehmen und in seine Kalaha legen. Das Spiel ist nun vorbei.

Wenn Fall 3 eintritt, zählt jeder der Spieler die Murmeln in seiner eigenen Kalaha. Der Spieler mit den meisten Murmeln in seiner Kalaha hat das Spiel gewonnen!

Wir wünschen unheimlich viel Spaß beim Nachbasteln und Spielen.